

HTML5Apps ouvre la voie aux futurs standards des paiements sur le Web et fait progresser ceux du Web mobile

Le 29 septembre 2015, Sophia Antipolis : Le projet [HTML5Apps](#), financé par l'UE, présente le bilan positif de ses réalisations. Durant deux années, ce projet européen a accéléré avec succès le développement des technologies Web standards requises pour rendre les applications HTML5 compétitives avec les applications natives, en particulier dans les domaines des paiements sur le Web et des APIs riches du Web mobile.

HTML5Apps a initialisé le travail sur les standards des paiements Web au W3C

Dès le départ, les paiements Web ont été identifiés comme une lacune majeure et, en mars 2014, le projet HTML5Apps a organisé un [atelier W3C sur les paiements sur le Web](#). Il a immédiatement suscité beaucoup d'intérêt de la part de nombreux acteurs du domaine, notamment des banques, commerçants, fournisseurs de solutions de paiement, opérateurs de téléphonie mobile et bien d'autres. Le [groupe d'intérêt W3C « Web Payments »](#) a alors été formé. Présidé par des représentants de Bloomberg et NACS, le groupe est [composé de 104 participants](#) qui se sont penchés sur les opportunités de standardisation.

Une fois la collecte des cas d'utilisation terminée, visant à s'assurer que les standards élaborées ont la capacité d'inclure des paiements de business-to-business (B2B) ainsi que des paiements liés aux institutions financières, le groupe a proposé de standardiser des APIs pour prendre en charge des fonctionnalités telles que l'enregistrement des modes de paiement, l'initiation des paiements et la réalisation des paiements, mettant ainsi en œuvre une base sécurisée et automatisée pour les futurs modes de paiements sur le Web. Le W3C se trouve donc désormais dans les dernières étapes du démarrage de nouveaux travaux de standardisation visant à simplifier et à sécuriser les paiements sur le Web.

HTML5Apps publie une feuille de route de standardisation sur le Web mobile

HTML5Apps a mené une [série d'entretiens auprès de PME européennes](#) pour enquêter sur leur besoin de développement rapide et facile de services innovants sur le Web. Les conclusions de ces entretiens montre qu'il existe un besoin et un fort soutien pour les standards en cours autour de l'accès hors connexion, des notifications de 'push' et de l'accès aux APIs matériel. Lorsque les travaux de développement des spécifications n'avaient pas encore démarré, le projet HTML5Apps les a présenté au [groupe d'intérêt W3C « Web & Mobile »](#) afin de signaler de nouvelles opportunités de standardisation.

« Solliciter des commentaires directs de la part des développeurs et des PME européens, nous a permis de mieux comprendre les défis auxquels ils font face lors de l'utilisation d'applications Web en lieu de formats propriétaires, » explique Dominique Hazaël-Massieux, responsable scientifique du projet HTML5Apps. « En conséquence, et afin de faciliter l'information, la coordination et la participation de ces développeurs, nous avons assuré la mise à jour périodique de la feuille de route de standardisation. »

Au cours des deux dernières années, l'équipe du projet HTML5Apps a publié, sur une base trimestrielle, une feuille de route intitulée « [Standards des applications Web sur mobiles](#) ». Plébiscité par les développeurs Web, ce document résume les différentes technologies développées au sein du W3C, améliorant ainsi les fonctionnalités des applications Web dans le contexte mobile.

La dernière édition de cette feuille de route a été publiée en août 2015. Elle comprend notamment des ajouts liés aux nouveaux travaux tels que la [charte proposée pour un groupe de travail des paiements sur le Web](#).

Ressources Web :

- HTML5Apps EU project : <http://html5apps-project.eu/>
- W3C Web Payments Workshop : <http://www.w3.org/2013/10/payments/>
- W3C Web Payments Interest Group : <http://www.w3.org/Payments/IG/>
- W3C Web Payments Interest Group participants : <https://kwz.me/My>
- EU SMEs interviews : <http://html5apps-project.eu/tag/sme-interview/>
- W3C WebMob : <http://www.w3.org/Mobile/IG/>
- Standards for Web Applications on Mobile : <http://www.w3.org/Mobile/mobile-web-app-state/>
- [Draft] W3C Web Payments Group Charter : <http://www.w3.org/2015/06/payments-wg-charter.html>
- ERCIM : <http://www.ercim.eu/>
- W3C : <http://www.w3.org/>

A propos d'HTML5Apps

L'objectif du projet HTML5Apps est de combler le fossé entre les applications natives et les applications Web grâce à HTML5. Le Groupement Européen de Recherche en Informatique et en Mathématiques ([ERCIM](#)) basé en France, est le coordinateur de ce projet européen financé par la commission européenne et qui a débuté en septembre 2013, pour une durée de 2 ans. ERCIM est la branche européen du W3C), un consortium international d'actuellement plus de 400 adhérents issus de la recherche et de l'industrie. Le W3C est dirigée par Sir Tim Berners-Lee, l'inventeur du Web. Pour plus d'informations, merci de consulter l'adresse suivante : <http://html5apps-project.eu/> et de nous suivre sur [@appsHTML5](#)

Contact Presse : Marie-Claire Forgue, mcf@w3.org, +33676863341